SISTEMA DE INFORMAÇÃO

Plano de Desenvolvimento de Software

Work Search

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 20/07/2019 | 1.0 | Elaboração do Documento | Bruno de Oliveira Mendes  Geziael Thiago Paes Farias  Rodrigo de Oliveira Costa |

Integrantes da Equipe

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Cargo Ocupado** |
| Bruno de Oliveira Mendes | Gestor de TI |
| Rodrigo de Oliveira Costa | Programador |
| Geziael Thiago Paes Farias | Analista de Sistemas |

Sumário

[1 Introdução 5](#_Toc25008985)

[1.1 Finalidade 5](#_Toc25008986)

[1.2 Escopo 5](#_Toc25008987)

[1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações. 5](#_Toc25008988)

[1.4 Visão Geral 5](#_Toc25008989)

[2 Visão Geral do Projeto 7](#_Toc25008990)

[2.1 Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto. 7](#_Toc25008991)

[2.2 Suposições e Restrições 7](#_Toc25008992)

[2.3 Produtos Liberados do Projeto 7](#_Toc25008993)

[2.4 Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software 7](#_Toc25008994)

[3 Organização do Projeto 8](#_Toc25008995)

[3.1 Estrutura Organizacional 8](#_Toc25008996)

[3.2 Papéis e Responsabilidades 8](#_Toc25008997)

[4 Processo de Gerenciamento Estimativas do Projeto 10](#_Toc25008998)

[4.1 Plano de Projeto 10](#_Toc25008999)

[4.1.1 Plano de Fase 10](#_Toc25009000)

[4.1.2 Objetivos das Iterações 11](#_Toc25009001)

[4.1.3 Releases 12](#_Toc25009002)

[4.1.4 Programação do Projeto 12](#_Toc25009003)

[4.1.5 Recursos do Projeto 12](#_Toc25009004)

[4.2 Monitoramento e Controle do Projeto 13](#_Toc25009005)

[4.2.1 Gerenciamento de Requisitos 13](#_Toc25009006)

[4.2.2 Controle de Cronograma e Orçamento 13](#_Toc25009007)

[4.2.3 Controle de Qualidade 13](#_Toc25009008)

[4.2.4 Relatórios e Métricas 13](#_Toc25009009)

[4.2.5 Gerenciamento de Riscos 14](#_Toc25009010)

[4.2.6 Gerenciamento de Configuração 14](#_Toc25009011)

# Introdução

## Finalidade

A finalidade do Plano de Desenvolvimento de aplicativo é reunir todas as informações necessárias, para controlar e gerenciar o protótipo do projeto do aplicativo **Work Search.** Ele descreve a abordagem dada ao desenvolvimento do aplicativo, é o plano de nível mais alto gerado e usado pelos gerentes, para coordenar o esforço de desenvolvimento.

O Plano de Desenvolvimento de Software é usado por estas pessoas:

* O **Rodrigo** utiliza-o para planejar o cronograma do projeto e as necessidades de recursos e para acompanhar o andamento do projeto em relação ao cronograma.
* **Bruno Mendes, Geziael Thiago e Rodrigo Costa** utilizam-no para entender o que precisam fazer, quando precisam fazê-lo e quais são as outras atividades das quais eles dependem.

## Escopo

Este Plano de Desenvolvimento do aplicativo descreve o plano geral a ser usado pelo **Work Search.** Incluindo a implantação do produto. Este projeto reúne e sintetiza a seguinte função: Criar um aplicativo que faça com o que os usuários possam negociar entre si. Os detalhes de iterações individuais serão descritos nos Planos de Iteração. Os planos, conforme especificados neste documento baseiam-se nos requisitos do produto definidos, no Documento de Requisitos de Software.

## Definições, Acrônimos e Abreviações.

Todas as definições, acrônimos e abreviações, estão citados no documento “Glossário” do aplicativo **Work Search.**

## Visão Geral

Este Plano de Desenvolvimento de Software contém as seguintes informações:

* Visão Geral do Projeto — apresenta uma descrição da finalidade, do escopo e dos objetivos do projeto.  Também define os produtos que se espera que o projeto libere.
* Organização do Projeto — descreve a estrutura organizacional da equipe do projeto.
* Processo de Gerenciamento — explica o custo estimado e o cronograma, define os principais marcos e fases do projeto e descreve como o projeto será monitorado.
* Planos e Diretrizes Aplicáveis — apresentam uma visão geral do processo de desenvolvimento do software, abrangendo métodos, ferramentas e técnicas a serem seguidos.

# Visão Geral do Projeto

## Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto.

Este documento tem por finalidade propiciar a concepção de um aplicativo que proporciona a oportunidade para “os prestadores de serviços” encontrarem profissionais qualificados dentro da plataforma mobile, com o propósito de automatizar os métodos de transação de negócios. Maiores esclarecimentos serão fornecidos no Documento de Requisitos.

## Suposições e Restrições

O projeto Work Search não devera focar na negociação das partes interessadas, pois este não é o motivo de preocupação do Work Search. Pelos motivos negociação a parte, se restringe a Work Search não interferir na negociação dos interessados.

## Produtos Liberados do Projeto

Os produtos liberados de cada fase do projeto estão identificados no [2] Work Search – Caso de Desenvolvimento. Os produtos liberados são entregues no final de cada iteração de cada fase, conforme especificado na seção 4.2.4 Programação do Projeto.

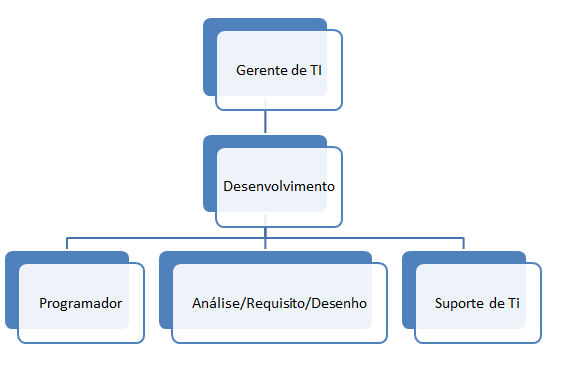
## Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software

O Plano de Desenvolvimento de Software poderá ser inteiramente revisado antes do início de cada fase de Iteração. As datas podem ser observadas na tabela abaixo.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datas das Fases e Iterações das Linhas Base** | | | |
| **Fase RUP** | **Iteração RUP** | **Linha Base** | **Data Alvo** |
| Iniciação | Iniciação | Funcional | 20/07/2019 |
| Elaboração | Protótipo do Aplicativo | Projeto | 25/07/2019 |
| Construção | Release de Protótipo | Produto | 30/07/2019 |
| Transação | Release Final | Produto | 05/08/2019 |

# Organização do Projeto

## Estrutura Organizacional



## Papéis e Responsabilidades

Veja documento [2] **Work** **Search**– Caso de Desenvolvimento.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Papel/Responsabilidade | Descrição | Responsável |
| Gerente de TI | Responsável por gerenciar operações e serviços do projeto. | Bruno de Oliveira Mendes |
| Desenvolvimento | Responsáveis pelo desenvolvimento do software. | Bruno de Oliveira Mendes  Geziael Thiago Paes Farias  Rodrigo de Oliveira Costa |
| Programador | Responsável pela programação do Aplicativo. | Rodrigo de Oliveira Costa |
| Desenho | Responsável pelo Design e funcionalidades do aplicativo. | Bruno de Oliveira Mendes |
| Suporte de TI | Responsável pela solução dos erros no sistema. | Rodrigo de Oliveira Costa |

# Processo de Gerenciamento Estimativas do Projeto

Os recursos do projeto, bem como seus custos, serão abstraídos, sendo pré-suposto que os recursos materiais e de infraestrutura será providos pela instituição Univag e os recursos humanos envolvidos serão assumidos com sendo os alunos interessados em fazer tal desenvolvimento.

## Plano de Projeto

### Plano de Fase

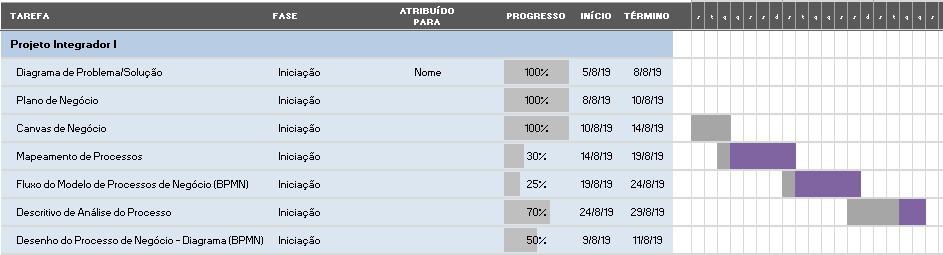
Este desenvolvimento está se utilizando de abordagem em fases, onde poderá haver mais de uma iteração em cada fase. Segundo o RUP as fases possuem diferenças em se falando de programação e esforço. Embora essa variação seja peculiar de cada projeto o que se tem pelo histórico de projetos deste porte está demonstrado na tabela abaixo.

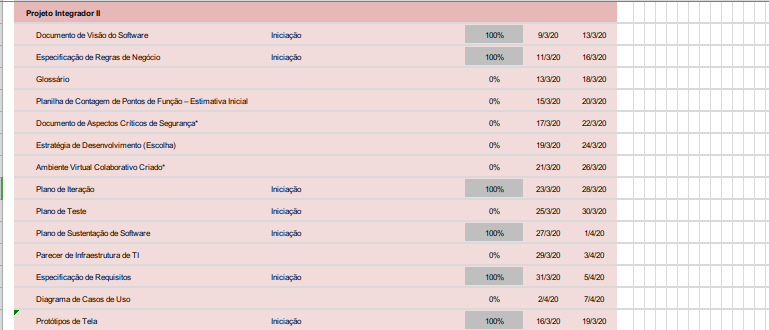
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Iniciação** | **Elaboração** | **Construção** | **Transição** |
| **Esforço** | 50% | 25% | 45% | 20% |
| **Projeto Integrador I** | 80% | 10% | 8% | 2% |
| **Projeto Integrador II** | 70% | 12% | 8% | 2% |
| **Projeto Integrador III** | 30% | 50% | 15% | 5% |
| **Projeto Integrador IV** | 25% | 10% | 8% | 2% |
| **Projeto Integrador V** | 80% | 10% | 8% | 2% |
| **Projeto Integrador VI** | 80% | 10% | 8% | 2% |

Levando em consideração a argumentação do RUP, o tempo disponível para o desenvolvimento do projeto e o fator de não ser exigido completeza, requisitos estes especificados pelo coordenador de projeto, o que teremos como Release Final é apenas um Protótipo de Projeto que poderá ser utilizado como uma solução inicial para o problema proposto. Tendo em vista tais fatos, foi adotada apenas uma iteração para cada fase.

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase de Iteração** | **Principal resultado** |
| Iniciação | Conjunto de artefatos que define o problema, uma alternativa de solução e requisitos funcionais e suplementares. |
| Elaboração | Protótipo de Arquitetura (**Work** **Search Br**) |
| Construção | Primeiro release do protótipo |
| Transição | Conclusão do protótipo e documentação |

Tendo por base experiências executadas com sucesso anteriormente no que tange as restrições de tempo das linhas de base estabelecidas, a figura abaixo ilustra o planejamento proposto.





### Objetivos das Iterações

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivos das Iterações** | | | | |
| **Fase** | **Iteração** | **Descrição** | **Marco Associado** | **Soluções para os Riscos** |
| Iniciação | Iteração  Iniciação | Definição de requisitos do **Work Search** | Especificação de requisitos funcionais e suplementares | * Familiarização da equipe com o RUP * Definição dos requisitos do usuário * Desenvolvimento de plano de escopo realístico para o projeto |
| Elaboração | Protótipo de  Arquitetura | Análise e *Desgin* de 05 mais ou menos 02 Casos de Uso e desenvolvimento do protótipo da arquitetura envolvendo estes casos | Protótipo de arquitetura | * A arquitetura é esclarecida * Riscos técnicos da equipe são reduzidos * Protótipo inicial para o cliente |
| Construção | Primeiro  *Release* | Implementação e teste dos Casos de Uso da fase anterior | Primeiro *Release* | * Todos os requisitos levantados são implementados e verificados * *Feedback* ao cliente |
| Transição | *Release*  Final | Testes finais e eventuais melhoramentos e correção de defeitos. | *Release* Final | * Protótipo e Documentação finalizados |

### Releases

Para este ciclo de desenvolvimento, apenas o primeiro release está planejado. Ele terá seu escopo determinado durante a fase de Elaboração, sendo produzida na iteração da fase de Construção e eventualmente concluída na iteração da fase de Transição.

### Programação do Projeto

Veja seção 2.4.

### Recursos do Projeto

Veja [2] **Work Search** – Caso de Desenvolvimento;

## Monitoramento e Controle do Projeto

### Gerenciamento de Requisitos

Os requisitos desse sistema são capturados no Documento de Visão. As mudanças solicitadas nos requisitos são capturadas nas Solicitações de Mudança e são aprovadas como parte do processo de Gerenciamento de Configuração.

### **Controle de Cronograma e Orçamento**

As despesas são monitoradas pelo gerente de projeto, e reportadas e avaliadas mensalmente. (Consulte Relatórios e Métricas abaixo).

O gerente de projeto mantém uma programação mostrando a data esperada de cada marco. Os itens de linha na programação incluem pacotes de trabalho atribuídos a pessoas. Cada pessoa a quem é atribuído um pacote de trabalho fornece ao gerente do projeto informações sobre o percentual de conclusão das tarefas semanalmente. As mudanças na programação ficarão a cargo dos patrocinadores do projeto, que decidirão se o escopo será alterado a fim de preservar as datas-alvo de conclusão.

### Controle de Qualidade

Os defeitos serão registrados e monitorados como Solicitações de Mudança, e as métricas de defeito serão coletadas (consulte Relatórios e Métricas abaixo).

Será necessário que todos os produtos liberados sejam submetidos ao processo de revisão adequado, conforme está descrito no Caso de Desenvolvimento. A revisão é necessária para assegurar que cada produto liberado seja de qualidade aceitável, usando as orientações descritas nos pontos de verificação e nas diretrizes de revisão do RUP para Projetos Pequenos.

Todos os defeitos encontrados durante a revisão que não forem corrigidos antes da liberação para integração deverão ser capturados como Solicitações de Mudança para que não sejam esquecidos.

### Relatórios e Métricas

Estimativas atualizadas de custo e cronograma e relatórios sumários de métricas serão gerados no final de cada iteração.

O Conjunto Mínimo de Métricas, conforme descrito no RUP *“Guidelines”: “Metrics”,* será coletado semanalmente. Isso inclui:

O valor atribuído às tarefas concluídas. É usado para refazer a estimativa da programação e do orçamento para o restante do projeto e/ou para identificar a necessidade de mudanças no escopo.

Todos os defeitos abertos e fechados – mostrados como um gráfico de tendências. São usados para ajudar a estimar o esforço restante necessário para corrigir defeitos.

Aprovação dos casos de teste de aceitação – mostrada como um gráfico de tendências. É usada para demonstrar o progresso para os envolvidos.

Além disso, os custos gerais serão monitorados tendo em vista o orçamento do projeto.

### Gerenciamento de Riscos

Os riscos serão identificados na Fase de Iniciação usando os passos identificados na atividade “Identificar e Avaliar Riscos” do RUP para Projetos Pequenos. Os riscos do projeto serão avaliados pelo menos uma vez em cada iteração e documentados nesta tabela.

### Gerenciamento de Configuração

Serão selecionadas ferramentas apropriadas que fornecem um banco de dados de Solicitações de Mudança e um repositório controlado de versões dos artefatos do projeto.

Todo o código-fonte, os scripts de teste e os arquivos de dados serão incluídos nas baseline. A documentação relacionada ao código-fonte também será incluída na baseline como, por exemplo, a documentação de design. Todos os artefatos de produtos liberados do cliente são incluídos na baseline final da iteração, inclusive os executáveis.

As Solicitações de Mudança são revisadas e aprovadas pelo membro do projeto responsável pelo papel Gerente de Controle de Mudança.

Os backups completos são efetuados mensalmente e os gradativos, durante a noite.